

Terénní hra - Historie a současnost parku Parukářka

Hra je aktivní od středy 3. února do úterý 16. února

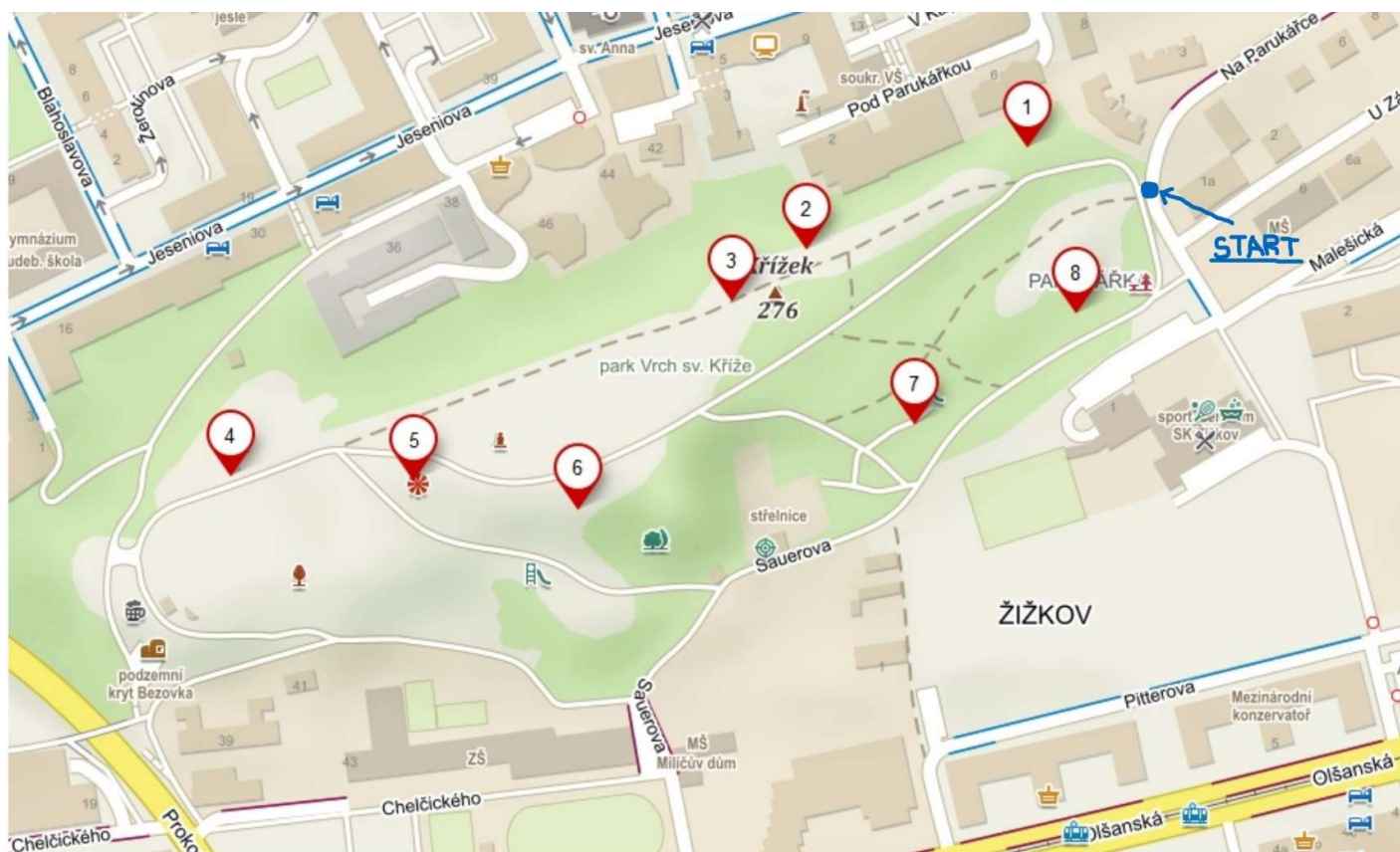
Pravidla a organizace hry:

Hra má celkem 8 zastávek, včetně cílové - pokladové. Časově vám trasa zabere okolo 60 minut a může tak být součástí příjemné procházky skrz park Parukářku, kde je celá hra situována. Procházka je vhodná pro děti nebo rodiny s dětmi, lze také s kočárky, trasa není nijak náročná.

Jediné, co potřebujete pro úspěšné splnění úkolů, je kvalitní zrak, papír, tužka a trocha počítání.

Hru lze absolvovat kdykoli, všechna místa jsou otevřena nebo viditelná. Pro milovníky nočních procházek lze také úspěšně realizovat - doporučujeme však přibalit kvalitní baterku.

Jednotlivá zastavení jsou viditelná na přiložené mapce. Start trasy je umístěn v pravé horní části.



1. Zastavení - u hmyzího hotelu

Trochu z historie parku:

Tento park byl původně vinicemi, které založil již ve 14. století císař Karel IV. Mnoho různých autorů, včetně znalce Prahy V. V. Štecha, zde umísťuje pražské popraviční místo, kde měl být popraven roku 1437 Jan Roháč z Dubé. Skutečností ale je, že popraviště za hradbami Města Prahy bývalo severně naproti dnešnímu Domu odborů, na takzvaném Šibeničním vrchu kdesi kolem dnešní Řehořovy ulice, aby bylo posléze přemístěné na Židovské pece, kde se roku 1866 konala poslední veřejná poprava. Na Vrchu sv. Kříže ale pravděpodobně nikdy popraviště nebylo.

Úkol pro toto místo:

Rozhlédněte se okolo hmyzího hotelu. Nedaleko uvidíte nápis NIKE. Místo teček je číslo. Toto číslo si zaznamenejte na papír pod 1. zastavení (Z1).

2. Zastavení - u stromu

Najděte v okolí tento strom a stoupněte si k němu:



Trochu z historie parku:

Na severovýchodní části vrchu se nalézala viniční usedlost, kterou v 19. století zakoupil známý pražský parukář Jan Hrabánek a od té doby se usedlosti a jejímu území říkalo Parukářka. Na tomto místě posléze (1826) postavili francouzští podnikatelé Sellier & Bellot továrnu na zápalky nábojů a na lehkou municí. Od roku 1827 továrna, lidově zvaná Kapslovna, vyráběla zápalky nábojů (říkalo se kapsle) z třaskavé rtuti. Byl to rozsáhlý tovární areál různých objektů. Celý areál byl obehnaný zdí, která zároveň rozdělovala území bývalé usedlosti Parukářka na východě a vlastního Vrchu sv. Kříže na západě.

Úkol pro toto místo:

Stoupněte si k patě stromu. Spočítejte stromy, které se tyčí před nedalekou zdí. Toto číslo si zaznamenejte na papír k zastavení 2 (Z2).

3. Zastavení - u cedule

Na dohled od stromu, směrem k žižkovské televizní věži, uvidíte zadní stranu plechové cedule. Dojděte k ní.

Trochu z historie parku:

Zed', kterou dnes můžeme na vrcholu vidět, ale není pozůstatkem obvodové zdi, je to místo, kde se zkoušely výbušniny. Konec továrny na Žižkově předznamenalo neštěstí, kdy při výbuchu v roce 1872 bylo usmrceno 14 lidí a řada jich byla vážně popálena. Výstavba obytných domů se stále víc přibližovala továrně s nebezpečnou výrobou, a tak byla továrna v roce 1935 přestěhována do Vlašimi. Posledními připomínkami továrny jsou zmíněná zkušební zeď na vrcholu, vysoký tovární komín a obytný dům č. 53 v Jeseniově ulici s nápisem Sellier & Bellot. Také dva stejné domky naproti přes ulici - bývalá vrátnice továrny.

Úkol pro toto místo:

Kolik zákazů (ikon zakazujících některé úkony) je na ceduli? Číslo si zaznamenejte na papír k zastavení č. 3 (Z3).

4. Zastavení - u dětského hřiště

Trochu jsme se prošli, z vrcholu trochu níže. Napojili jsme se cestou na asfaltku, po které jsme dorazili až k plotu dětského hřiště. To můžete navštívit a vyblbnout se na místních prolézačkách.

Trochu z historie parku:

Na jižní straně kopce, v opěrné zdi, pak lze najít i dva zbytky podzemních prostor jižní budovy továrny. Pozůstatky hlavní tovární budovy lze víceméně již jen tušit v některých objektech nad Jeseniovou ulicí, které do dnešní podoby zažily řadu přestaveb, od doby výroby motocyklů, oprav aut (poslední byla Mototechna n.p.), až po přestavbu a dostavbu areálu na bytové a komerční objekty.

Úkol pro toto místo:

Kolik náprav má dřevěná lokomotiva, která je součástí dětského hřiště? Jejich počet si zaznamenejte na papír k zastavení č. 4 (Z4).

5. Zastavení - u dřevěného portálu

Pojmenování parku:

Lokalita nemá ani v současné době jednoznačné pojmenování. Název *Vrch svatého Kříže* dostala údajně podle dřevěného kříže, který stál na holém vrcholu od roku 1822 a tvořil tu výraznou dominantu. Název *Parukářka* pochází z roku 1804 podle profese tehdejšího majitele usedlosti na severovýchodní části vrchu, který byl výrobcem paruk. Někdy se uvádí i název *Olšanský vrch* nebo také *Zámeček* (podle jednopatrové budovy, která stávala proti Olšanům pod schody na kopec a byla zbořena po roce 1910). Podle starousedlíků se prý ale vždycky a odjakživa kopci říkalo *Křížek*.

Úkol pro toto místo:

Stoupněte si dovnitř dřevěného portálu, hlavou směrem k Žižkovské věži. Zadívejte se do dále na dominantu věže a spočítejte, kolik miminek je vidět celých. (Zde budou mít noční návštěvníci trochu problém, ale věž je i v noci poměrně slušně osvětlena).

Odpověď si zapište na papír k zastavení č. 5 (Z5).

6. Zastavení - u skluzavky

Po drobném stoupaní naleznete po pravé straně od cesty skluzavku. Zastavte se v rohu u zábradlí na pravé straně od tubusu skluzavky.

Lidem ukryto:

Park Parukářka nabízí ještě jednu zajímavost a tou je protiatomový bunkr Parukářka. Jedná se o podzemní komplex ve vrchu Sv. Kříže. Byl vybudován v letech 1950 - 1955 a počítal s ukrytím přibližně 2 500 osob. Do krytu vede pětice přístupových chodeb a dvě odvětrávací věže, použitelné též jako nouzový východ. Komplex je vybaven vlastním zdrojem elektřiny, vody a vzduchotechnikou. I v současnosti je část krytu neustále připravena k použití a má kapacitu přibližně 1 500 osob. Desetina prostor slouží jako hudební klub, lezecká stěna a muzeum. V dalších částech komplexu se nachází sklady či místnosti Policie.

Úkol pro toto místo:

Pokud stojíte jinde než v rohu zábradlí vpravo od vstupu do skluzavky, přesuňte se na toto místo. Poctivě, s možností dřepnutí či různých náklonů, spočítejte všechny modré „čepičky“ na dřevěných kmenech v okolí. Počet těchto „čepiček“ zapište do papíru k zastavení č. 6 (Z6).

7. Zastavení - u stolů

Současnost:

Každý jistě ocení překrásný výhled na centrum Prahy, památník na Vítkově i na Žižkovskou televizní věž. Uprostřed velkoměsta tady naleznete oázu klidu a zeleně. Parkem prochází naučná stezka s informačními panely, které popisují zajímavosti Vrchu svatého Kříže od historie po současnost. Na vrchu kopce je panel s vyobrazeným panoramatem, kde jsou označené významné stavby, které jsou z místa vidět. V areálu v parku jsou také veřejně přístupné venkovní grily, kde můžete příjemně strávit odpoledne s rodinou nebo přáteli.

Úkol pro toto místo:

Pravděpodobně stojíte u pingpongových stolů nebo v jejich okolí. Spočítejte kolik pingpongových stolů je sportovcům k dispozici. Toto číslo si zaznamenejte na papír k zastavení č. 7 (Z7).

8. Zastavení - u pokladu



Podívejte se dovnitř, zda náhodou nenaleznete podezřelou bedýnku... Naleznete? Ale že je zamčená? Doufám, že jste si poznamenali dobře veškeré správné odpovědi z jednotlivých zastavení... K otevření zámku označujeme Zastavení č.1 jako Z1

KÓD K ZÁMKU: Z1 - Z2 - Z3 - Z4 - Z5 + Z6 + Z7 = KÓD PRO OTEVŘENÍ

Pro každého návštěvníka je připraven 1 balíček. Jistě poznáte, co každému patří...

Bedýnku prosím vračejte na stejné místo, kde jste ji našli

Pokud jste během procházky fotili nebo jste získali nějaké zážitky, určitě nám o tom napište na cincila@117.cz.